

A KATEDRA-VERSENYEK  
FŐ SZERVEZŐJE  
a Katedra folyóirat

# KATEDRA-VERSENY

A Katedra-versenyek az oktatási minisztérium által akkreditált és támogatott versenyek.  
További, a versennyel kapcsolatos információk: [www.katedra.sk](http://www.katedra.sk), [katedra.szerkesztoseg@gmail.com](mailto:katedra.szerkesztoseg@gmail.com)

PÉNZES ISTVÁN ANYANYELVI VETÉLKEDŐ

AZONOSÍTÓ: 2023009

ROVATVEZETŐ: TÓTH KATALIN, KAPLNA 443, 900 84, [katedra.anyanyelvi.vetelkedo@gmail.com](mailto:katedra.anyanyelvi.vetelkedo@gmail.com)

I. forduló

Beküldési határidő: 2022. október 20.

A csapat neve:	A csapattagok neve:	A forduló száma:
A felkészítő pedagógus neve, e-mail-címe, telefonszáma:	Az iskola neve, címe, e-mail-címe, telefonszáma:	I.

Tisztelt Kollégák, kedves Versenyzők!

Nagyon örülök, hogy a 2022/2023-as tanévben bekapcsolódtok a vetélkedőbe, és újabb játékos feladatokkal fejlesztitek készségeiteket, ismereteiteket! ☺ A levelezőverseny négy fordulójában hagyományosan három feladatsor szerepel. Fontos, hogy minden feladatlapon tüntessétek fel: a csapat nevét, a csapattagok nevét, osztályát, a felkészítő pedagógus nevét és elérhetőségét (telefonszám, saját e-mail-cím), az iskola nevét és címét, a forduló sorszámát. A fejléc kitöltése minden egyes fordulónál kötelező. A csatolt dokumentumot (Word, Excel, PDF) a csapat nevével és a forduló számával lássátok el. Kérem, a szkennelt feladatlapokat egy fájlban küldjétek (nem laponként), mivel ez nagyban megkönnyíti a munkámat. Jól olvasható, világosan áttekinthető feladatlapokat várok. Köszönöm szépen!

Rengeteg remek, felejthetetlen percet! Fejtsetek szellemesen! ☺

*Tóth Katalin*

## I. E-VEL FEJTSZED!

A vetélkedő egy nem hagyományos feladattal indul, hiszen valójában „anyanyelvi matematikai játékra” hívlak Benneteket ☺. A megadott számokat csupán *e* betűs szavakkal kell meghatároznotok, kiraknotok. Több megoldás is lehetséges, a lényeg az, hogy a megadott összeg kijöjjön. Kedves Gyerekek, legyetek eszesek! ☺

MINTA: 1 = egy/ egyes      46 = negyven meg negyvenkettes hetede

13 = .....  
80 = .....  
25 = .....  
8 = .....  
14 = .....  
19 = .....  
37 = .....  
2 = .....

11 = .....

100 = .....

**II. TÁJÉK-JÁTÉK**

A) A következő – sokaknak ismerős – anagrammajátékban egy-egy szlovákiai település magyar neve vár megfejtésre. Rakjátok ki az öt településnevet! A megoldáshoz az összes betűt fel kell használni, a kétjegyű betűk szétválasztva is szerepel(het)nek.

MINTA: *Kislány, csapat!***Megfejtés:** *Kistapolcsány*1. Arab tegez, s kend nem. **Megfejtés:** .....2. A lovag se szórt. **Megfejtés:** .....3. Barom, Szamit! **Megfejtés:** .....4. Dunyha, ereszd, la! **Megfejtés:** .....5. Cáron szent, tót rum. **Megfejtés:** .....

B) A következő öt településnévből Ti képezzetek anagrammát! A kétjegyű mássalhangzók szerepelhetnek külön-külön.

1. Nagymegyer **Anagramma:** .....2. Nagyborsa **Anagramma:** .....3. Galánta **Anagramma:** .....4. Kistompa **Anagramma:** .....5. Perbete **Anagramma:** .....**III. NOTARIKON**

A forduló utolsó feladatában foglalkozásokat kell jellemeznetek úgy, hogy a szavak első betűjéből kirakódjon maga a foglalkozásnév. Ügyeljete arra, hogy a megalkotott mondat tartalma, azaz a felhasznált szavak jelentése kapcsolatban legyen a megadott foglalkozásnévvel! Egy-egy szóra több megoldást is hozhattok, ám a plusz megoldások kevesebb pontot érnek majd (jutalomponosak). A kétjegyű mássalhangzók szerepelhetnek a megoldásokban külön-külön, ill. egyben is.

MINTA: Tanító

**Megoldás:** *Tanulókat alaposan nevel, írást, tudást óhajt.*1. Bohóc **Megoldás:** .....2. Kapitány **Megoldás:** .....3. Szakács **Megoldás:** .....4. Divattervező **Megoldás:** .....5. Búvár **Megoldás:** .....6. Vegyész **Megoldás:** .....7. Csősz **Megoldás:** .....8. Menedzser **Megoldás:** .....9. Tiszteletes **Megoldás:** .....10. Orvos **Megoldás:** .....*Kellemes időtöltést! ☺*